

---

## **DGUV Lernen und Gesundheit**

### **Aktualisierte Unterrichtsmaterialien für Berufsbildende Schulen**

Das DGUV Schulportal stellt seit dem Jahr 2010 monatlich Unterrichtsmaterialien für Allgemein- und Berufsbildende Schulen online. Es liegt in der Natur der Sache, dass im Laufe dieser Jahre Inhalte, Fotos, Links und Quellen veralten und aktualisiert werden müssen. Im Juli 2021 haben wir aus diesem Grund drei Unterrichtseinheiten zum Thema „Gesunde Ernährung“ überarbeitet. Mit dabei:

#### **Dickmacher im Griff (BBS)**

Wer ständig mehr isst, als der Körper verbrennen kann, riskiert nicht nur zunehmende Fettpölschen, sondern ernsthafte Folgekrankheiten. Deshalb sollte man möglichst früh lernen, den eigenen Energiebedarf zu berechnen und im Blick zu behalten. Ziel dieser Lerneinheit ist es, ohne erhobenen Zeigefinger Essgewohnheiten auf den Prüfstand zu stellen und das kritische Auseinandersetzen mit Lebensmitteln und Mahlzeiten der heutigen Zeit zu fördern. Wieviel Energie steckt eigentlich in Pizzen, Burger- und Sandwich-Menüs, Muffins und Sahne-Milchshakes? Wie hoch ist unser Energiebedarf überhaupt? Wie können wir energiereiche Lebensmittel erkennen und wie gehen wir richtig mit ihnen um? Antworten bekommen die Schülerinnen und Schüler mit den Materialien unter: [www.dguv-lug.de](http://www.dguv-lug.de), Webcode: lug966562

#### **DGUV Lernen und Gesundheit**

Alle Unterrichtsmaterialien des Schulportals **DGUV Lernen und Gesundheit** sind nach Jahrgangsstufen im allgemeinbildenden und Themen im berufsbildenden Teil gegliedert. Sie enthalten in der Regel direkt im Unterricht einsetzbare Arbeitsblätter, Präsentationsmaterialien und Schülertexte. Exemplarische Unterrichtsverläufe werden in einem didaktisch-methodischen Kommentar dargestellt, durch Hintergrundinformationen, eine Auflistung der zu erlangenden Kompetenzen und eine umfangreiche Mediensammlung ergänzt.

[www.dguv.de/lug](http://www.dguv.de/lug) Jeden Monat neue Unterrichtsmaterialien!

Bleiben Sie informiert und abonnieren Sie unseren Newsletter!